

## L'AVIS DU RESEAU D'EXPERTISE D'OUTILS PEDAGOGIQUES EN EDUCATION ET PROMOTION DE LA SANTE DES PAYS DE LOIRE

*EXPERTISE du 9 juillet 2002*

### LES EXPERTS

**Thématique** : prévention SIDA  
**Support** : Kit pédagogique  
**Public** : adolescents, de 16 à 25 ans  
**Nombre de participants** : de 10 à 20  
**Année de création** : 2000 (2<sup>ème</sup> édition)  
**Acquisition** : Achat  
**Prix** : 7,12 euros, port compris (France)




---

### LES INFORMATIONS DU PROMOTEUR SUR L'OUTIL

#### Matériel

- Un livret pour l'animateur comprenant quatre parties :
  - \* les connaissances générales sur le SIDA,
  - \* la philosophie de l'animation ainsi que les 10 points fondamentaux pouvant être abordés grâce à cet outil,
  - \* les règles du jeu ainsi que les réponses types aux questions posées,
  - \* les références d'autres documents pouvant être utilisés avec les jeunes.
  
- Un jeu de 90 cartes pour les jeunes réparties en six couleurs correspondant à six thèmes (sexualité, toxicomanie, dépistage, contamination, maladie, tolérance). Trois cartes supplémentaires sont disponibles pour formuler d'autres questions dans chaque thème.

#### Objectifs

- Favoriser chez les jeunes de 16 à 25 ans l'élaboration d'une parole sur le SIDA
- permettre aux jeunes de confronter leurs idées et leurs représentations sur ce thème
- informer sur le SIDA par un apport classique de connaissances articulées autour de 10 messages fondamentaux

#### Utilisation

Plusieurs modalités de jeu sont possibles et permettent une adaptation soit en terme de temps, de thème(s) abordé(s) ou de public :

Le jeu est utilisable par des formateurs, animateurs et enseignants, avec des groupes de jeunes de 16 à 25 ans. Une adaptation du jeu est prévue dans le cas d'une animation avec des jeunes de niveau 6<sup>ème</sup> ou ayant des difficultés de compréhension (pré sélection de cartes par le promoteur).

Les six thèmes - tolérance, maladie, sexualité, dépistage, toxicomanie et contamination - peuvent être abordés en même temps ou un par un.

La durée du jeu est modulable, et dure de 1 à 2 heures en fonction du choix de l'animateur.

#### Conseils

L'animateur régule le groupe, confirme, ou au besoin rectifie les réponses proposées par les jeunes à l'aide du livret questions réponses.

### Disponibilité

Voir promoteur

### Commentaires

L'outil proposé souhaite dépasser la seule information pour établir une relation participative à l'intérieur d'un groupe. Il est le fruit d'un travail de réflexion et d'applications pratiques évaluées depuis plusieurs années avec différents groupes de jeunes et d'adultes. Le choix des questions et des messages de prévention ont été largement inspirés de ces expériences. Cette nouvelle édition est revue et actualisée pour tenir compte de l'évolution de la maladie et des nouvelles possibilités prophylactiques face aux risques d'exposition sanguine ou sexuels.

### Editeur - Promoteur de l'outil

**CODES 25** (Comité Départemental d'Education pour la Santé du Doubs)

4, rue de la Préfecture

F 25000 BESANCON

☎ 03 81 82 32 79, Fax 03 81 83 29 40

E-mail codes25 @wanadoo.fr

**Contact : Claude MICHAUD**

**Objet social :**

Education et promotion de la Santé dans le département du Doubs

Promouvoir l'émancipation, des femmes

### L'AVIS DES EXPERTS

#### Appréciation globale

Outil centré sur le SIDA, ses modes de transmission et sa prévention, « **les Experts** » permet une animation simple, au cours de laquelle les participants prennent une place d'expert pour répondre à des questions autour de six thématiques : sexualité, toxicomanie, dépistage, contamination, maladie, tolérance.

La projection dans cette position d'« expert » suscite un sentiment de responsabilité et favorise les interactions collectives. Néanmoins, les situations évoquées ne permettent pas une implication individuelle forte.

La répétition des messages de prévention facilite l'acquisition des connaissances.

La présentation matérielle de l'outil est simple, pratique, mais peu attractive : on peut regretter l'absence d'objectifs ludiques, le parti pris étant celui de l'apport d'informations.

Le guide d'animation propose des outils et des supports pédagogiques complémentaires bien adaptés au public.

#### Objectifs

- Informer sur les modes de transmission et de prévention du SIDA
- Favoriser les échanges autour du SIDA

### Public cible

Jeunes de 15- 20 ans en milieu scolaire, en lieu de formation et d'insertion, ou dans le cadre de l'animation-jeunesse.

### Utilisation conseillée

En préalable à toute intervention, il est indispensable que l'animateur réfléchisse à sa position quant à la thématique abordée.

Plutôt qu'une utilisation totale des 90 cartes, la sélection d'une quinzaine de cartes seulement favorisera la qualité des échanges sur une séance d'une durée de une à deux heures.

Si l'animateur utilise la sélection du promoteur pour des jeunes en difficulté (cartes deux étoiles) l'animateur veillera à l'adéquation entre le vocabulaire utilisé et le niveau de compréhension de son public.

Dans une perspective d'action à plus long terme, **les Experts** peut être un bon outil d'analyse de la demande sur le thème.

### Réserves

La formulation de certaines questions et réponses incite à la prudence vis à vis des amalgames qui pourraient être faits entre toxicomanie, homosexualité, prison, nombre de partenaires et VIH.