

L'AVIS DU RESEAU D'EXPERTISE D'OUTILS PEDAGOGIQUES EN EDUCATION ET PROMOTION DE LA SANTE DES PAYS DE LOIRE

EXPERTISE du 19 juillet 2007

A TATONS LA NUTRITION

Thématique : Alimentation

Support : jeu de société éducatif de type jeu de l'oie

Public : à partir de 7 ans

Nombre de participants : de 2 à 6 joueurs

Année de création : 2004

Acquisition : Achat

Prix : 35 € port compris (France)



LES INFORMATIONS DU PROMOTEUR SUR L'OUTIL

Matériel

- 1 plateau de jeu plié en quatre
- 100 cartes comportant 700 questions/réponses
- 1 dé et 6 pions en bois
- 6 éléments « paniers » en carton
- 36 éléments « aliments » en carton
- 1 sablier
- 1 règle du jeu

Objectifs

- Comprendre de façon ludique comment manger équilibré
- avoir envie d'en apprendre plus sur la nutrition.

Utilisation

En famille, avec de 2 à 6 joueurs

Possibilité éventuelle de définir la durée de la partie

Disponibilité

Consulter le promoteur

Commentaires

Ce jeu est le fruit du travail de 11 jeunes élus de la commission Santé Solidarité 2003/2004 du Conseil Municipal d'enfants de la ville de Châteauroux. Ces jeunes conseillés ont souhaité transmettre un message de prévention sur la nutrition aux enfants de leur âge en s'aidant de la pyramide alimentaire.

Il s'agit avant tout d'un moyen de connaissance générale sur l'équilibre alimentaire. Des questions variées peuvent donner aux joueurs l'envie d'en apprendre davantage sur ce sujet essentiel. « A tâtons la nutrition » ne prétend pas à l'exhaustivité dans ses réponses, il se veut avant tout une ouverture ludique aux questions posées sur l'alimentation.

Editeur - Promoteur de l'outil

Editeur : Edition paille

Diffusion

Ville de Châteauroux

Hôtel de ville

36012 Châteauroux cedex

☎ 02 54 08 34 85

e-mail : sante-publique@ville-chateauroux.fr

Objet social

Collectivité territoriale

L'AVIS DES EXPERTS

Appréciation globale

Ce jeu conçu par un groupe de jeunes du conseil municipal d'enfants de la ville de Châteauroux, et non par un promoteur lié à l'industrie agro-alimentaire, est facile d'utilisation et correspond bien en tant que jeu à l'esprit des enfants.

Les questions de type « trivial poursuite » abordent de nombreux sujets plus ou moins en lien avec l'alimentation : l'origine, la fabrication des aliments, les métiers de l'alimentation, les familles d'aliments, l'équilibre alimentaire, mais aussi des expressions usuelles.

Ce jeu peut susciter la curiosité et des échanges entre joueurs, bien qu'il ne soit pas évident que toutes les questions proposées les intéressent vraiment. Heureusement, la présence du sablier, du « burger farceur » et du panier à remplir apporte du piment à la partie.

Les réponses sont justifiées, claires et complètes, malgré un vocabulaire parfois complexe. Les informations ne sont pas toutes très utiles, tant en matière de connaissances que de prévention, et il n'est pas sûr qu'à la fin de la partie les participants aient acquis de réels savoirs pour une alimentation équilibrée. On pourrait regretter par ailleurs, qu'il n'y ait aucune référence à la qualité des aliments.

Objectifs de l'outil

Augmenter sa culture générale sur l'alimentation

Public cible

A partir de 9 ans

Utilisation conseillée

Le cadre familial reste le lieu d'utilisation le plus adapté de cet outil