

L'AVIS DU RESEAU D'EXPERTISE D'OUTILS PEDAGOGIQUES EN EDUCATION ET PROMOTION DE LA SANTE DES PAYS DE LOIRE

EXPERTISE du 08 juin 2007

TABAC STOP **OSEZ DIRE NON AU TABAC**

Thématique : Tabac
Support : jeu de table
Public : pour tous à partir de 8 ans
Nombre de participants : de 2 à 5 joueurs
ou groupes de joueurs : 2 à 3 joueurs par groupe)
Année de création : 2006
Acquisition : Achat
Prix : 40 €



LES INFORMATIONS DU PROMOTEUR SUR L'OUTIL

Matériel

- 1 fiche règle du jeu
- 1 plateau de jeu
- 5 pions de couleurs différentes
- 60 cartes bleues
- 60 cartes vertes
- 36 cartes jaunes
- 24 cartes oranges
- 1 dé
- 1 chronomètre
- 10 grilles de 6 cases (poumons gris)
- 60 pièces puzzles (poumons roses)

Objectifs

- Connaître les risques liés au tabac
- Apprendre à les refuser
- Aider les autres à s'en écarter

Utilisation

Se joue avec 2 à 5 joueurs ou en équipe 2 à 3 joueurs

Commentaires

Tabac-stop est un jeu de société réalisé par les élèves de 5ème du collège Fabre – d'Eglantine à la Rochelle.

L'originalité de ce jeu est qu'il associe des questions de connaissances à des jeux de rôles et des dessins. Les différents thèmes en lien avec le tabac y sont abordés de manière ludique. L'imagination de chacun est stimulée pour être mise à contribution dans l'aide au sevrage et à la prévention contre les méfaits du tabagisme.

Editeur - Promoteur de l'outil

ADOSEN (Action DOcumentation Santé pour l'Education Nationale)

25, rue des Tanneries
75 013 PARIS

Téléphone 01 44 08 50 00

Fax 01 44 08 55 58

e-mail : adosen@wanadoo.fr - site web : www.adosen-sante.com

Objet social

Service de documentation santé pour l'Education Nationale

L'AVIS DES EXPERTS

Appréciation globale

« Tabac stop » est un jeu de plateau permettant d'informer sur les méfaits du tabac grâce à des activités diversifiées : répondre à des questions portant sur les connaissances, dessiner, mimer, jouer des situations en lien avec le tabac. L'outil suscite une interactivité certaine des participants avec un principe de chronométrage qui dynamise la partie. Cependant, le ressort du jeu, tant par la formulation des questions et des réponses, que par le choix de certaines situations, s'appuie sur la peur et une approche sans nuances du tabagisme. Le visuel utilisé du poumon gris et du poumon rose en est une parfaite illustration. Par ailleurs, certaines propositions d'épreuves sont difficilement exploitables, car trop éloignées du vécu des jeunes.

Le jeu ne permet pas de développer un réel esprit critique et fait l'impasse sur les représentations et les expériences des jeunes. Malgré son titre prometteur : « Osez dire non au tabac », l'outil ne sollicite à aucun moment une réflexion sur les comportements.

Objectifs de l'outil

- Apporter des connaissances sur les méfaits du tabac en terme d'impact sur la santé et sur les mesures réglementaires en vigueur
- Favoriser les échanges et la confrontation des idées

Public cible

Préadolescents et adolescents de 12 à 15 ans

Utilisation conseillée

Ce jeu peut être utilisé au collège ou en centre de loisirs, en :

- Prférant le jeu en équipe
- Triant les questions en fonction de l'âge du public
- Utilisant les cartes vierges pour illustrer des situations évoquées par le groupe et réintroduisant une dimension plus positive et souriante de la santé.