

L'AVIS DU RESEAU D'EXPERTISE D'OUTILS PEDAGOGIQUES EN EDUCATION ET PROMOTION DE LA SANTE DES PAYS DE LOIRE

EXPERTISE du 18 mars 2005

JEU DE 7 FAMILLES

Tout, tout, tout, vous saurez tout...

Thématique : Sexualité, contraception
Support : jeu de cartes
Public : grands adolescents et jeunes adultes
Nombre de participants : de 6 à 16 personnes
Année de création : 2004
Prix : gratuité



LES INFORMATIONS DU PROMOTEUR SUR L'OUTIL

Matériel

Un jeu de cartes comprenant 7 familles représentant chacune un thème :

- La contraception avec les « *Quand je veux* »
- Les infections sexuellement transmissibles, avec les « *Maudites soit-elles* »
- La fécondation avec les « *Ixigrecs* »
- Les interdits sexuels avec les « *Faut pas* »
- La grossesse et la maternité avec les « *Il était une fois* »
- L'anatomie avec les « *Bodyguards* »
- L'amour avec les « *St Valentin* »

Objectifs

- Informer au plus juste sur les thèmes traités
- Prévenir les conduites dangereuses

Utilisation

Localement, dans le département du Maine et Loire, au sein de tous les lieux accueillant des jeunes, en milieu scolaire, de loisirs, de formation, d'insertion...

Disponibilité

Consulter le promoteur.

Commentaires

Le jeu a été créé par des jeunes, sur leur temps de formation, et avec l'aide de professionnels. Au dos de chacune des cartes figure le rappel des numéros de téléphone utiles et les logos des partenaires financiers.

Editeur - Promoteur de l'outil

Mission Locale du Saumurois

Place de l'arche dorée,
Boîte postale 207
49 415 Saumur cedex.

☎ **02 41 38 23 45**

☎ **02 41 51 22 15**

email : missionlocaledusaumurois@wanadoo.fr

L'AVIS DES EXPERTS

Appréciation globale

Construit par les jeunes de la Mission Locale du Saumurois, ce jeu de 7 familles présente une série de thèmes sur la vie affective et sexuelle des adolescents : contraception, infections sexuellement transmissibles, fécondation, interdits sociaux, grossesse et maternité, anatomie, amour. Si le processus d'élaboration de l'outil présente un intérêt pour les jeunes qui y sont impliqués, on peut s'étonner d'un choix de jeu inadapté à un public de jeunes 16- 25 ans.

Certaines cartes suscitent des réticences sur la forme et le fond.

En terme de rigueur, on peut noter à plusieurs reprises des erreurs et des imprécisions, par exemple, usage de l'échographie réduit à la simple détermination du sexe de l'enfant, moyens de contraception présentés sans indicateurs de fiabilité...

Ethiquement ce jeu a un ton normatif, tout particulièrement dans la famille « faut pas » qui, outre son intitulé moralisateur, induit un faux sens sur les possibilités de dépôt de plainte au tribunal. La représentation de la pornographie et de la prostitution induit quant à elle une approche caricaturale, mettant en avant un interdit sans nuances.

Côté recto, le graphisme des cartes, coloré et original, a le mérite d'être attractif malgré quelques fautes de goût. Côté verso, les numéros de téléphones utiles indiqués ne sont valides que localement, et le parti pris est de ne mentionner que des structures d'aide aux victimes, en faisant l'impasse sur des relais nationaux ou locaux d'écoute et de prévention-santé.

Cependant, ce jeu peut provoquer des interactions entre les jeunes et permettre des échanges autour des représentations sur la vie affective et sexuelle.

Objectifs de l'outil

- Faciliter les échanges sur le thème de la vie affective et sexuelle
- Exprimer ses représentations sur ce thème

Public cible

12- 15 ans

Utilisation conseillée

- En petits groupes
- En usage détourné, avec animateur. Par exemple, utiliser les cartes comme un outil de photo-expression pour introduire le thème et enclencher des échanges.

Réserves éventuelles

Ne pas laisser le jeu aux jeunes en libre utilisation et sans accompagnement.