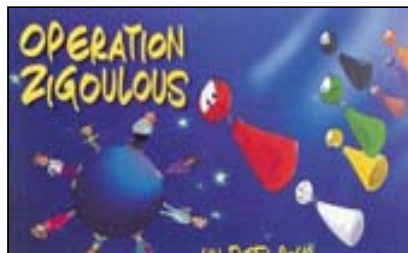


L'AVIS DU RESEAU D'EXPERTISE D'OUTILS PEDAGOGIQUES EN EDUCATION ET PROMOTION DE LA SANTE DES PAYS DE LOIRE

EXPERTISE du 17 septembre 2002

OPERATION ZIGOULOUS UN DEFI POUR TOUS LES AGES !

Thématique : Relationnel
Support : jeu de table
Public : à partir de 8 ans
Nombre de participants : de 2 à 8 joueurs
Année de création : 1999
Acquisition : Achat
Prix : 15,25 euros, port compris (France)



LES INFORMATIONS DU PROMOTEUR SUR L'OUTIL

Matériel

- Une notice d'utilisation
- 1 plan de jeu
- 2 dés
- 8 pions de couleurs différentes, « les zizoulous »
- 13 pierres « carburant »
- 48 étoiles carton « monnaie d'échange »
- 16 pièces de puzzle :
 - .8 pièces « Planète »
 - .8 pièces « Rencontre »
- 8 cartes « Rencontre »
- 300 cartes « Epreuves »
- 150 cartes « Enigmes »
- 100 cartes « Situations de vie »

Objectifs

- Rencontrer d'autres personnes,
- S'ouvrir à d'autres services, d'autres associations de quartier,
- Découvrir ce que peut être l'intergénérationnel
- Convaincre que les échanges entre générations ont du bon

Utilisation

- Lieux d'utilisation : en famille et dans diverses structures et associations telles que : Maisons de jeunes points accueil, écoles, centres créatifs, maisons de repos, ludothèques, centres de jour, hôpitaux.
- Dans le cadre d'expériences inter âges
- Jeu en équipe si plus de 8 participants

Conseils

Il est intéressant de désigner un animateur qui pourra veiller à la bonne compréhension et au bon déroulement du jeu. Il veillera particulièrement à ce que chacun puisse prendre sa place et adaptera les règles en fonction du public.

Disponibilité

Voir promoteur

Commentaires

Le jeu est basé sur la coopération entre les joueurs. Ceux ci doivent arriver tous ensemble, en s'entraidant, à gagner le jeu.

Editeur - Promoteur de l'outil

COURANTS D'AGES

45, rue Thiefry,
1030 BRUXELLES
BELGIQUE
☎ 00 32 22 16 74 75, **Fax** 00 32 22 15 18 79

Contacts : Patricia FONTAINE
Françoise JACQUES

Objet social :

Associations de développement de projets intergénérationnels
Promouvoir l'émancipation, des femmes

L'AVIS DES EXPERTS

Appréciation globale

OPERATION ZIGOULOUS est un jeu de société qui invite à sa table toutes les générations à partir de 8 ans.

La résolution d'énigmes, des mises en situation dans la peau d'un personnage d'un âge différent du sien créent l'interactivité nécessaire à une réelle rencontre entre les participants.

Pour gagner et construire la planète de tous les âges, les joueurs devront coopérer tous ensemble et mettre à la disposition des autres leurs connaissances et leurs stratégies. Il faut noter, toutefois, que certaines questions d'ordre culturel des cartes « épreuve » risquent de perdre rapidement de leur actualité et gêner alors la dynamique d'échanges.

Ce jeu est une bonne occasion d'initier des rencontres inter âges ; s'il s'insère dans un projet, il pourra engager une dynamique à plus long terme.

Objectifs de l'outil

- Favoriser les relations intergénérationnelles, de l'enfant à la personne âgée.
- Acquérir des habiletés personnelles qui développent solidarités et complémentarités entre individus.

- Accéder à l'univers de l'autre, plus âgé, moins âgé, en terme de culture, connaissances, savoir-faire et manière d'être.
- Vivre l'empathie comme un atout supplémentaire.

Public cible

A partir de 8 ans.

Groupe de participants d'âges hétérogènes fortement conseillé.

Utilisation conseillée

- Jeu possible à moins de 8 participants et en équipe, au delà de 8.
- Utilisation en famille et dans divers cadres tels que :
 - . Centres socioculturels, ludothèques, maisons de quartier, foyer logements, clubs du troisième âge avec activités intergénérationnelles, hospitalisation de jour...
 - . Dans des contextes particuliers tels que :
 - La politique de la ville dans les quartiers, au travers d'expériences de réseaux d'échanges de savoirs, de réseaux d'habitants...
 - La médiation familiale exercée par exemple dans le cadre de l'ASE (Aide Sociale à l'Enfance)...
- Il est intéressant que la partie soit menée avec un animateur. Celui-ci veillera à la bonne compréhension et au bon déroulement du jeu. Il veillera particulièrement à ce que chacun puisse prendre sa place et adaptera les règles en fonction de la connaissance qu'il aura de son public.